


SYSTEM V VIDEO SYSTEM

★夢・ファンタスティックプレイ★

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.
BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED.
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁します。

日本音楽著作権協会(ビデオ録音)第933153号



ビデオシステム株式会社

ユーザーテレフォン 075-723-1544



FIA FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP

スーパーファミコン




# F1 GRAND PRIX PART III

取扱説明書
SHVC-VF

フジテレビ オフィシャル




FOCA

# はじめに

このたびは、ビデオシステムのスーパーファミコン専用ソフト「F-1 GRAND PRIX PART III」をお買いあげいただき、まことにありがとうございます。
ゲームを始める前に、この「取扱説明書」をお読みいただいて、取扱いかたや使用上の注意を理解して、正しくご使用ください。
なお、この取扱説明書は大切に保管してください。

## 〈使用上のご注意〉

■ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
■テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
■長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分〜15分の小休止をしてください。
■精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
■端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
■シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
■スーパーファミコンにプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）を接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

## 〈健康上の安全に関するご注意〉

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。またごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。




## Contents（目次）

# Operation

オペレーション

コントローラー各部の名称と基本操作。

**Lボタン**
- ■ シフトダウン（セミオートマ用）

**Rボタン**
- ■ クラッチミート
- ■ シフトアップ（セミオートマ用）

**Xボタン**
- ● キャンセル
- ■ ピットイン

**Aボタン**
- ● キャンセル
- ■ オーバーテイク

**Bボタン**
- ● 決定
- ● デモスキップ
- ■ アクセル

**Yボタン**
- ● 決定
- ● デモスキップ
- ■ ブレーキ

**STARTボタン**
- ● ゲームスタート
- ● 決定
- ● ポーズ（一時停止）
- ● デモスキップ

**SELECTボタン**
- ● 強制リタイア
- ● コマンド選択
- ■ パドックイン

**✚キー**
- ● コマンド選択
- ■ ステアリング

文中では、ボタンやキーを省略して「✚」「BY」等のように表記してあります。

※ウイリアムズ、マクラーレン、ベネトン、フェラーリをセミオートマでプレイする場合、フライ・バイ・ワイヤーが搭載されます。
（Rを押しながらLを押すとシフトが一度に2段ダウンします。）

# Monitor

画面説明




**■フラッグ**
レース中のアクシデントなどを告知するサイン

**■コーナーサイン**
前方のコーナーの形状を告知

**■コース図**
コースレイアウトを表示
自車とトップ車の位置を表示

**■ピットサイン**
PIT INのとき点燈。
自動的にピットレーンへ誘導

**■ダメージインジケーター**
マシンの破損箇所、状態を表示

**■メッセージ**
トラブル、リタイア、ピットイン、ゴールしたドライバーを表示

**■ラップタイム**
1ラップタイムと中間タイムを表示

**■オーバーテイク**
オーバーテイクの残り使用回数を表示

**■ポジション**
現在の順位を表示

**■ラップ数**
現在の周回数を表示

**■タコメーター**
エンジン回転数を表示

**■スピードメーター**
車速を表示

**■シフトポジション**
何速のギアに入っているか表示



# Game Start

ゲームスタート




タイトル画面で「GAME START」を✚で選び B Y で決定すればゲームが始まる。

# Mode Selection

モードセレクト




6つのモードから1つを✚で選び、B Y で決定。
キャンセルは A X ボタン。

**1 World GP**〈ワールドGPモード〉
'91、'92、'93年のシリーズで年間全16戦にチャレンジ。

**2 Story**〈ストーリーモード〉
オリジナルのドライバー&チームを作成し、F-1グランプリにエントリー。

**3 Free Run**〈フリーランモード〉
**Free Run**〈フリーラン〉 ワールドGPへのスポット参戦。
**Exhibition**〈エキシビション〉 対戦相手が選べるフリーラン。

**4 Time Attack**〈タイムアタックモード〉
ドライバーとコースを選んでレコードタイムにチャレンジ。

**5 Best Lap**〈ベストラップモード〉
各コースのベストタイムを表示。

**6 Original**〈オリジナルモード〉
自分だけのオリジナルチームを作成。

# Briefing

## 基本レース展開

各モードにより多少異なります。

ワールドGP、ストーリー、フリーランの各モードをプレイする前に
ゲームの基本展開を把握し、基本操作をマスターしてください。

### 1.ドライバー&エンジンチェンジの選択(P28・29参照)。




✚でNo、Yesを選びBYで決定。

### 2.チーム&ドライバーの決定。

●チームの実力をグラフで表示(参考データ)。




チームを✚で選びBYで決定。更にドライバーを✚で選びBYで決定。

㊟オリジナルチームのドライバーは自分がプレイするとき以外は出走しない。

### 3.コース紹介。




●天候、気温の表示。

BYでスキップ



### 4.マシンセッティング

●11項目のセットアップ(P14・15参照)。




項目を✚で選びBYで決定。
EXIT・BYで終了。

### 5.公式予選

●2日間の予選でタイムアタック。決勝のスターティンググリッドが決定する大切な10分間にコンセントレーション。

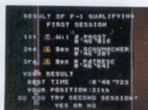


●ピットアウト。

アクセルBを押しながらタイミングよくRでクラッチミート。

●コントロールライン通過からタイム計測。

●パドックでセッティングの変更ができる。
セッティングが決まらないときは変更して再度タイムアタック(パドックインP12参照)。




●予選第1日目終了。順位発表。

●2日目にトライするかを決める。

●途中で予選終了したいときは強制リタイア(P12参照)。

㊟予選ではオーバーテイクAは使えない。

### 6.スターティンググリッドの紹介




✚を上に押すと早送り。
✚を下に押すと逆戻り。
STARTでスキップ。
ABXYで一時停止。

## 7.決勝コース紹介




●ラップ数を決定。
●天候・気温の表示。
予選時と変化していることもある。

## 8.決勝用マシンセッティング

●決勝用に再度各部をセットアップ(P14・15参照)。

## 9.決勝スタート



●シグナルがレッドからグリーンに変わってスタート!

アクセルⒷでエンジン回転数をあわせタイミングよくⓇを押す。

●フライングの場合ピットストップのペナルティが科せられる(P12参照)。

⑬赤旗リスタートの場合、周回数が5ラップ減。(ただし4ラップ以下にはならない)

## 10.ピットサイン

●レース中は画面右端に各種情報を表示(P6参照)。

## 11.ピットイン

●レース中ピットインして、タイヤ・ウィングの交換ができる(P12参照)。

## 12.タイム差表示




●ポーズ画面で全車のトップとのタイム差を表示。

START で表示。2回押すとキャンセル。
✚左右で次の画面へ。

## 13.チェッカーフラッグ

●完走してチェッカーを受けるとレース終了。

## 14.レース結果発表




●レース結果が表示された後、ドライバーズポイント、コンストラクターズポイントが表示される。

ⒶⒷⓍⓎ START でスキップ。



## 15.ネームの入力

●そのコースでのベストラップ(トップ5)の場合、ネーム入力ができる。







✚で入力文字選択。ⒷⓎで決定。ⒶⓍで後戻り。
SELECT で文字種類変換。END で入力終了。
L か R を押しながら✚左右でカーソルの位置移動。

●トップタイムの場合はセッティングデータも表示。

## 16.データのセーブ

●レース終了後、今の結果をセーブするかどうか決定する(P13参照)。

# Over Take

オーバーテイク



■走行中に一時的にマシンの加速性能をアップする。タイミングよく使って、敵車を抜こう。
■タイムアタックモードや予選では使えない。

**OPERATION**

1. 画面右下のタコメーターの上に表示。
2. 1レース3回まで。
3. タイミングよくⒶボタンを押す。

# Damage

ダメージ



■マシンにダメージやトラブルが起こると、画面右上のダメージインジケーターで告知。
■ダメージ箇所が赤く点滅。
■フロントウィング、リアウィング、タイヤはピットインして交換できる。

# Pit In

ピットイン



■ 走行中にピットインすると、フロントウィング、リアウィング、タイヤを交換することができる。

■ タイムアタックモードと予選では、パドックに入りセッティングも変えられる。




**OPERATION**

1. 走行中、Xを押し画面右上のダメージインジケーターの前に"PIT"を表示させる。(2回押すとキャンセル)
2. 自動的にピットレーンに誘導。
3. ピットインすると画面左上に交換パーツのウィンドウを表示。
4. 交換したいパーツを+で選択してB Yで決定。

# Paddock In

パドックイン




■ 予選、タイムアタックの走行中、強制的にパドックに入ることができる。SELECTを押し、「PADDOCK IN」を+で選びB Yで決定。

# Retire

リタイア




■ マシンダメージがひどいとき、大きなマシントラブルを起こしたとき、黒旗が振られたときはリタイアだ。

**OPERATION**

強制的にリタイアする時は、SELECTを押し、「RETIRE」を+で選びB Yで決定。



# Penalty

ペナルティ

■ スタート時のフライングは、ペナルティ。
■ 強制的にピットレーンに誘導されピットストップ。

# Save

セーブ




■ ワールドGPモード又はストーリーモードで、今までのデータを残しておくこと。
■ セーブ画面でセーブするかどうかを決定。

**OPERATION**

● SEVE・NO SAVE・FILE を+で選びB Yで決定。

● SEVE（セーブするとき）
　（どのファイルにセーブするかを+B Yで決定）
　- TRY NEXT：データをセーブして次のラウンドにトライ。
　- END：データをセーブしてゲームを終了。

● NO SEVE（セーブしないとき）
　- LOAD：セーブしたところからもう一度トライ。
　- END：データをセーブせずにゲームを終了。

# Continue

コンティニュ

■ ワールドGPモード又はストーリーモードで、以前セーブしたデータの続きからゲームスタートすること。

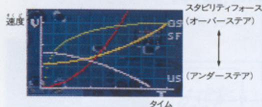
**OPERATION**

● 「NewGame」と「Continue」のうち、「Continue」を選ぶ。
● セーブしているファイルを選び決定。
● CMD(コマンド) を選ぶと、ファイルを移したり消したりできる。
● ESC(エスケープ) は、キャンセル時と同じように、モードセレクトに戻る。



# Machine Setting

マシンセッティング




**マシン特性を表示**

(グリーン)時間による速度の上がり方
(ピンク)ステアリング特性
(イエロー)タイヤのグリップ力
(レッド)ダウンフォース






## AUTO SETting オートセッティング

DRY-SET …路面が乾いているとき。
RAIN-SET …路面が濡れているとき。
BEST-SET …ベストタイム更新時。



## AIR DEFlector エア・ディフレクター

OFF
ON

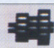
搭載するとフロントウィングの角度を大きくしたとき、より強力なダウンフォースが得られる。フロントウィングを寝かしているときには大きな効果はない。(搭載チームは限られる)。



## Front WING フロント・ウィング

10°〜20°
(6段階)

角度が大きくなるほどダウンフォースが増し、ターンインしやすくなるが、最高速はおちる。リアとバランスをとらないとテールが流れ、オーバーステア(スピンしやすい)になる。



## GEAR ギア

Down-LOW
LOW
Semi-LOW
NORMAL
Semi-HIGH
HIGH
Upper HIGH

LOWギアほど立ち上がり加速がよくテクニカルコースに適している。逆にHIGHギアほど最高速は伸び高速コースに適している。セッティングの重要なポイントである。



## Rear WING リア・ウィング

SINGLE
DOUBLE
各30°〜60°
(7段階)

ダブルの方がグリップ力が増し、マシンは安定するが、空気抵抗が大きくなる。角度が大きくなるほどトラクションがかかり、コーナリング、加速性能はアップするが、最高速はおちる。フロントとバランスをとらないと、アンダーステア(曲がりにくい)になる。



## SUSpension サスペンション

SOFT
NORMAL
HARD
Semi-ACTIVE
ACTIVE
RIACTIVE

SOFTの方が低速時の旋回性が優れているが高速時のコーナリングやブレーキング時にマシンが不安定。HARDはこの逆。ACTIVEは路面状況やGに対応してマシンを最良の状態にするが搭載チームは限られる。





## STEERING ステアリング

LIGHT
Semi-LIGHT
NORMAL
Semi-HEVY
HEVY

LIGHTの方が反応が速いが急にきれすぎる場合もある。



## MISSION ミッション

AUTO
(4·5·6速)
SEMI
(4·5·6速)

AUTO=オートマティック(自動)、SEMI=セミ・オートマ(手動)。ギアが多いほど、パワーバンドが有効に使え、加速が良い。



## TIRE タイヤ

Dry-A〜D
Rain-A〜D

Aタイヤの方が耐久性に優れているが、グリップ力が劣る。Dタイヤほど逆。またタイヤの耐久性は路面温度が上がるにつれて悪くなる。天候、気温に注意してチョイスする。



## TRACTION control トラクションコントロール

OFF
ON

搭載すると、スタート時やコーナーの立ち上がりでのホイルスピンなど、ラフなアクセル操作によるパワーロスを防ぐ。しかし、ドライバー自身のアクセルコントロールの方がレスポンスが良いときもある。



## BRAKE ブレーキ

NORMAL
HARD
A.B.S

HARDの方がブレーキの制動力が優れる。A.B.S(アンチロックブレーキシステム)は、急激なブレーキング時にもタイヤロックしないが搭載チームは限られる。



## METER メーター

DIGITAL
ANALOG

画面上に表示されるタコメーターをデジタルかアナログか選択できる。

## EXIT

セッティング終了

# World GP

ワールドGPモード

F-1ワールドチャンピオンシップシリーズ全16戦にフルエントリー。

**OPERATION**

1. モード選択画面でワールドGPモードを✚で選び🅑🅨で決定。
2. 「NewGame」/「Continue」から「NewGame」を✚で選び🅑🅨で決定。
3. '91、'92、'93年の年間スケジュールから1つ✚で選び🅑🅨で決定。

以降は「Briefing(P8～)」に則って進行。






**'91年シリーズ**

| | |
|---|---|
| R1 | U.S.A.GP |
| R2 | ブラジルGP |
| R3 | サンマリノGP |
| R4 | モナコGP |
| R5 | カナダGP |
| R6 | メキシコGP |
| R7 | フランスGP |
| R8 | イギリスGP |
| R9 | ドイツGP |
| R10 | ハンガリーGP |
| R11 | ベルギーGP |
| R12 | イタリアGP |
| R13 | ポルトガルGP |
| R14 | スペインGP |
| R15 | 日本GP |
| R16 | オーストラリアGP |

**'92年シリーズ**

| | |
|---|---|
| R1 | 南アフリカGP |
| R2 | メキシコGP |
| R3 | ブラジルGP |
| R4 | スペインGP |
| R5 | サンマリノGP |
| R6 | モナコGP |
| R7 | カナダGP |
| R8 | フランスGP |
| R9 | イギリスGP |
| R10 | ドイツGP |
| R11 | ハンガリーGP |
| R12 | ベルギーGP |
| R13 | イタリアGP |
| R14 | ポルトガルGP |
| R15 | 日本GP |
| R16 | オーストラリアGP |

**'93年シリーズ**

| | |
|---|---|
| R1 | 南アフリカGP |
| R2 | ブラジルGP |
| R3 | ヨーロッパGP |
| R4 | サンマリノGP |
| R5 | スペインGP |
| R6 | モナコGP |
| R7 | カナダGP |
| R8 | フランスGP |
| R9 | イギリスGP |
| R10 | ドイツGP |
| R11 | ハンガリーGP |
| R12 | ベルギーGP |
| R13 | イタリアGP |
| R14 | ポルトガルGP |
| R15 | 日本GP |
| R16 | オーストラリアGP |



# Story

ストーリーモード

自分のオリジナルチームを作り、F-1グランプリにエントリー。

**OPERATION**

1. モード選択画面で「Story」を✚で選び🅑🅨で決定。
2. 「NewGame」/「Continue」で「NewGame」を✚で選び🅑🅨で決定。




- **SAVE** セーブ画面に移る。(**FILE1** または **FILE2** にセーブ)
- **CALE** カレンダーで年間スケジュールを確認。(✚の上下で移動)
- **STAT** チームとドライバーのステイタスをグラフ表示。
- **SPON** 現在契約しているスポンサーを表示。
- **DEVE** 開発画面に移り、各パーツを開発。
- **EXIT** 次のスケジュールに進む。




## ■オリジナルチーム作成

- 1stドライバー、2ndドライバーを決定し、ネームを入力。更にチーム名を入力。

✚で文字選択。🅑🅨で決定。🅐🅧で後戻り。SELECTで文字種類変換。




- 使用するマシンを8タイプのマシンの中から1台選び決定。



●監督の決定。



※以降はカレンダーの
スケジュールに則って進行

## 監督のタイプ

●監督のタイプにより、チーム運営が多彩。

□マネージャータイプ：スポンサー獲得能力に優れている。
□レーサータイプ　　：ドライバー教育能力に秀でている。
□エンジニアタイプ　：開発能力に優れている。

### 監督のタイプ別能力

| | スポンサー獲得能力 | 開発能力 | ドライバー教育能力 |
|---|---|---|---|
| マネージャー型 | ◎ | △ | ○ |
| レーサー型 | △ | ○ | ◎ |
| エンジニア型 | ○ | ◎ | △ |

### 監督のタイプ別資本金とスポンサー内分け

| | 資本金 | メインスポンサー | | |
|---|---|---|---|---|
| | | 大規模 | 中規模 | 小規模 |
| マネージャー型 | 1000万ドル | 1 | 2 | — |
| レーサー型 | 800万ドル | 1 | 1 | — |
| エンジニア型 | 600万ドル | — | 3 | — |

## ■必要経費

○レース参戦のため、タイヤ、エンジン、ガソリンの各メーカーに年間供給の契約金を支払う。

○成績によって無償提供になると、契約金は必要ない。

○レース参戦ごとにエントリー料が必要。

○テスト走行にも参加費用が必要。




### 必要経費一覧

| | | |
|---|---|---|
| レースエントリー料金 | $10万 | ラウンド毎徴収 |
| グッドイヤータイヤ供給料金 | $10万 | 年間契約、無償提供有 |
| ガソリン供給料金 | $20万 | 年間契約、無償提供有 |
| 各社エンジン供給料金 | $50万～210万 | 年間契約、無償提供有 |

※上記金額が払えない場合、チームはグランプリを即撤退。



## 供給エンジン

○最初はフォード・コスワースDFR(V8)を搭載。

○成績によって高性能エンジン供給の交渉がある。

○エンジンの供給は有償で、年間供給の契約金を年度初めに支払う。

○成績により無償提供の申し出があったり、成績が落ちると契約を打ち切られたりする。

○シーズン中、他のメーカーからエンジン供給の交渉があり、一度断ると同じメーカーからの交渉はない。また、契約すると他メーカーからの交渉はない。供給は次シーズンから行われる。

### 供給エンジンと契約金

| エンジン | 契約金 |
|---|---|
| フォードコスワースDFR(V8) | $ 50万 |
| ジャッドGV(V10) | $ 50万 |
| イルモア2175A(V10) | $ 50万 |
| フェラーリM8(V12) | $ 50万 |
| ランボルギーニCL01(V12) | $ 70万 |
| ヤマハOX10A(V10) | $ 75万 |
| フォードコスワースHBシリーズ5(V8) | $ 90万 |
| ザウバー2175A(V10) | $100万 |
| ルノーRS5(V10) | $110万 |
| ハートタイプ1035(V10) | $110万 |
| 無限ホンダMF351H-B(V10) | $120万 |
| フェラーリE2 A93(V12) | $130万 |
| フォードコスワースHBシリーズ7(V8) | $140万 |
| フォードコスワースHBシリーズ8(V8) | $160万 |
| ルノーRS5ワークス(V10) | $200万 |
| ホンダRA122E/B(V12) | $210万 |

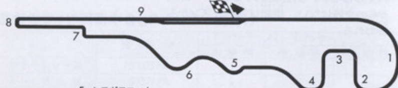
## ■テスト走行




- ○年間スケジュールにしたがい、強制または、任意で参加する。
- ○テスト走行に参加すると、マシンの信頼性、ドライバーステータス、セカンドドライバーのレベル、それぞれが向上する。
- ○テスト走行費は$10万である。
- ○テストコースを使用する場合は無料で走行できる。
- ■テスト用にオリジナルコースがあり、セッティングによるマシン性能の違いや開発パーツの性能テストに使用。
- ■最高速チャレンジやブレーキテストが可能。

## テストコース

TEST COURSE




1. ラピオコーナー
2. クルヴァ・フォース
3. パイプシケイン
4. ソニックコーナー
5. シモガモコーナー
6. エス・ド・バレー
7. クラッシュシケイン
8. ロマンスヘアピン
9. サンポンギストレート

## SPON スポンサー




- ○成績によりスポンサーが付くが、スポンサー料によって3種類にわかれる。
- ○成績がおちるとスポンサーは撤退する。

### スポンサー投資金と契約期間

| 規　模 | 投資金 | 契約期間 |
|---|---|---|
| 大規模スポンサー | $600万 | 1年間契約(最高3社) |
| 中規模スポンサー | $200万 | 1年間またはスポット契約(最高6社) |
| 小規模スポンサー | $ 40万 | 1年間またはスポット契約(最高12社) |



## ■移籍の勧誘

- ○成績が上がると他チームから移籍の勧誘がある。交渉が成立すると、次シーズンからそのチームでエントリーされる。
- ○一度断るとそのシーズンは、同じチームからの勧誘はない。
- ○移籍を決定すると、そのシーズンは、他のチームからの勧誘はない。
- ○成績が落ちると解雇されることがある。

### 移籍交渉チーム一覧

| |
|---|
| 1. BMS・ローラ |
| 2. ラルース |
| 3. ティレル |
| 4. ミナルディ |
| 5. ロータス |
| 6. ジョーダン |
| 7. リジェ |
| 8. ザウバー |
| 9. フットワーク |
| 10. フェラーリ |
| 11. マクラーレン |
| 12. ベネトン |
| 13. ウイリアムズ |

### 順位別獲得ポイント&賞金

| 順　位 | ポイント数 | 賞　金 |
|---|---|---|
| 1 位 | 10ポイント | $50万 |
| 2 位 | 6ポイント | $30万 |
| 3 位 | 4ポイント | $20万 |
| 4 位 | 3ポイント | $10万 |
| 5 位 | 2ポイント | $10万 |
| 6 位 | 1ポイント | $10万 |

## DEVE 開発




- ○資金を獲得して、各項目を開発(バージョンアップ)していくことが、ストーリーモードの要である。
- ○バージョンが上がるほど性能や信頼性も高くなるが、その開発の費用と期間も多く必要となる。

### OPERATION

1. DEVEで開発項目、期間、費用を表示。
2. 開発するパーツのタイプを✚で選びⒷⓎで決定。
3. 開発中は残りの開発期間を表示。
4. 開発が終了(finished)すると新しいタイプのパーツが即、搭載される。

## 開発項目、期間、費用

| 開発項目 | タイプ | 開発期間 | 開発費用 |
|---|---|---|---|
| シャシー | タイプ1 | 初期設定 | — |
| | タイプ2 | 2ヵ月 | $ 80万 |
| | タイプ3 | 3ヵ月 | $ 300万 |
| | タイプ4 | 4ヵ月 | $ 600万 |
| | タイプ5 | 6ヵ月 | $1,200万 |
| ディヒューザー | タイプ1 | 初期設定 | — |
| | タイプ2 | 2ヵ月 | $ 50万 |
| | タイプ3 | 3ヵ月 | $ 100万 |
| | タイプ4 | 4ヵ月 | $ 200万 |
| | タイプ5 | 6ヵ月 | $ 400万 |
| フロントウィング | タイプ1 | 初期設定 | — |
| | タイプ2 | 2ヵ月 | $ 30万 |
| | タイプ3 | 3ヵ月 | $ 60万 |
| | タイプ4 | 4ヵ月 | $ 120万 |
| | タイプ5 | 6ヵ月 | $ 240万 |
| リアウィング(シングル) | タイプ1 | 初期設定 | — |
| | タイプ2 | 2ヵ月 | $ 40万 |
| | タイプ3 | 3ヵ月 | $ 80万 |
| | タイプ4 | 4ヵ月 | $ 160万 |
| | タイプ5 | 6ヵ月 | $ 320万 |
| リアウィング(ダブル) | タイプ1 | 2ヵ月 | $ 40万 |
| | タイプ2 | 2ヵ月 | $ 80万 |
| | タイプ3 | 3ヵ月 | $ 160万 |
| | タイプ4 | 4ヵ月 | $ 320万 |
| エアー・ディフレクター | タイプ1 | 2ヵ月 | $ 20万 |
| | タイプ2 | 3ヵ月 | $ 40万 |
| | タイプ3 | 5ヵ月 | $ 80万 |
| エンジン | タイプ1 | 初期設定 | — |
| | タイプ2 | 2ヵ月 | $ 40万 |
| | タイプ3 | 2ヵ月 | $ 80万 |
| | タイプ4 | 3ヵ月 | $ 240万 |
| | タイプ5 | 3ヵ月 | $ 480万 |
| ミッション | 4速 | 初期設定 | — |
| | 5速 | 3ヵ月 | $ 60万 |
| | 6速 | 7ヵ月 | $ 120万 |
| ブレーキ | スチール | 初期設定 | — |
| | カーボン | 2ヵ月 | $ 30万 |
| | S-カーボン | 3ヵ月 | $ 100万 |
| サスペンション | Normal | 初期設定 | — |
| | Special | 2ヵ月 | $ 30万 |
| | S-Active | 4ヵ月 | $ 200万 |
| | Active | 7ヵ月 | $1,000万 |
| タイヤ | Normal | 初期設定 | — |
| | Hi-Grip | 3ヵ月 | $ 40万 |
| | Special | 6ヵ月 | $ 200万 |
| ガソリン | Normal | 初期設定 | — |
| | Super | 2ヵ月 | $ 50万 |
| | Special | 5ヵ月 | $1,000万 |
| ハイテク | T.C. | 6ヵ月 | $ 400万 |
| | F.B.Y. | 6ヵ月 | $ 100万 |
| | O.T.S. | 6ヵ月 | $ 200万 |
| | A.B.S. | 6ヵ月 | $ 600万 |



## STAT 経験値(けいけんち)




○ドライバー・チームの実力を経験値として表示。

○経験値がレベルアップすると、度胸、判断力、精神力のステイタスが上がる(主にセカンドドライバーの能力に影響)。

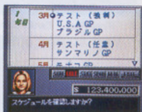
○開発によって各パーツの性能が上がると経験値もアップする。

### ■ピットクルー

○成績が上がると、ピット作業のレベルもアップする。但し成績が下がるとレベルダウンする。

### ■撤退(てったい)

○資金繰りに失敗すると、チームはレースから撤退。その時点でゲーム終了。




## CALE カレンダー

○カレンダーでシーズンのスケジュールがわかる。

○開発もスケジュールにあわせてうまく行うこと。

| 1年目 | |
|---|---|
| 3月 | テスト(強制)<br>R.1.南アフリカGP<br>R.2.ブラジルGP |
| 4月 | テスト(任意)<br>R.3.ヨーロッパGP<br>R.4.サンマリノGP |
| 5月 | R.5.スペインGP<br>R.6.モナコGP |
| 6月 | テスト(任意)<br>R.7.カナダGP |
| 7月 | R.8.フランスGP<br>テスト(任意)<br>R.9.イギリスGP<br>R.10.ドイツGP |
| 8月 | テスト(任意)<br>R.11.ハンガリーGP<br>R.12.ベルギーGP |
| 9月 | テスト(任意)<br>R.13.イタリアGP<br>R.14.ポルトガルGP |
| 10月 | テスト(任意)<br>R.15.日本GP |
| 11月 | R.16.オーストラリアGP |
| 12月 | オフ |
| 1月 | テスト(任意) |
| 2月 | テスト(任意) |

| 2年目 | |
|---|---|
| 3月 | テスト(強制)<br>R.1.U.S.A.GP<br>R.2.ブラジルGP |
| 4月 | テスト(任意)<br>R.3.サンマリノGP |
| 5月 | R.4.モナコGP<br>テスト(任意) |
| 6月 | R.5.カナダGP<br>R.6.メキシコGP<br>テスト(任意) |
| 7月 | R.7.フランスGP<br>R.8.イギリスGP<br>R.9.ドイツGP<br>テスト(任意) |
| 8月 | R.10.ハンガリーGP<br>R.11.ベルギーGP<br>テスト(任意) |
| 9月 | R.12.イタリアGP<br>R.13.ポルトガルGP<br>R.14.スペインGP |
| 10月 | テスト(任意)<br>R.15.日本GP |
| 11月 | R.16.オーストラリアGP |
| 12月 | オフ |
| 1月 | テスト(任意) |
| 2月 | テスト(任意) |

| 3年目 | |
|---|---|
| 3月 | テスト(強制)<br>R.1.南アフリカGP<br>R.2.メキシコGP |
| 4月 | テスト(任意)<br>R.3.ブラジルGP |
| 5月 | R.4.スペインGP<br>R.5.サンマリノGP<br>R.6.モナコGP |
| 6月 | テスト(任意)<br>R.7.カナダGP |
| 7月 | R.8.フランスGP<br>テスト(任意)<br>R.9.イギリスGP<br>R.10.ドイツGP |
| 8月 | テスト(任意)<br>R.11.ハンガリーGP<br>R.12.ベルギーGP |
| 9月 | テスト(任意)<br>R.13.イタリアGP<br>R.14.ポルトガルGP |
| 10月 | テスト(任意)<br>R.15.日本GP |
| 11月 | R.16.オーストラリアGP |
| 12月 | オフ |
| 1月 | テスト(任意) |
| 2月 | テスト(任意) |

※以降繰返し。

# Free Run

フリーランモード

「FreeRun」と「Battle」の2通りのF-1へのスポット参戦。

## Free Run

フリーラン




### OPERATION

1. モード選択画面で FreeRun を✚で選びⒷⓎで決定。
2. 「FreeRun」「Exhibition」で「FreeRun」を✚で選びⒷⓎで決定。
3. ドライバー&エンジンチェンジを選択。
4. 使用するチームを✚で選びⒷⓎで決定。更に使用するドライバーを✚で選びⒷⓎで決定する。
5. コース選択。全20コースの中から1コースを✚で選んでⒷⓎで決定。
6. 以降は「Briefing(P8〜)」に則って進行。
7. コンティニュー画面。







### ■コンティニュー画面

●レース終了後 FreeRun ではコンティニュー画面に移る。(「Exhibition」も同じ)

- RETRY マシンセッティング後もう一度チャレンジ
- DRIVER SELECTION チーム&ドライバー選択画面に移る
- CHANGE ドライバー&エンジンチェンジ画面に移る
- COURSE SELECTION コース選択画面に移る
- BEST LAP ベストラップモードに移る
- END フリーランモード終了。タイトル画面に移る



## Exhibition

エキシビション




### OPERATION

1. モード選択画面で FreeRun を✚で選びⒷⓎで決定。
2. 「FreeRun」「Exhibition」で「Exhibition」を選びⒷⓎで決定。
3. ドライバー&エンジンチェンジを選択。
4. 使用するチームを✚で選びⒷⓎで決定。更に使用するドライバーを✚で選びⒷⓎで決定する。
5. 1〜25名のバトルドライバーを決定。まず対戦するチームを✚で選びⒷⓎで決定。更に対戦するドライバーを✚で選びⒷⓎで決定。希望人数に合わせこれを繰り返す。
6. コース選択。全20コースの中から1コースを✚で選んでⒷⓎで決定。
7. コース紹介。
8. ラップ数の決定。
9. マシンセッティング(P14・15参照)。
10. 「Exhibition」は予選がなく、最後方からの決勝スタートとなる。
11. コンティニュー画面。









# Time Attack

タイムアタックモード

全20コースのコースレコードを目指し、一人でタイムアタック。

**OPERATION**

1. モード選択画面で Time Attack を✚で選びⒷⓎで決定。
2. ドライバー&エンジンチェンジの選択。
3. 使用するチーム&ドライバーを決定(「FreeRun」参照)。
4. コース選択(「FreeRun」参照)。
5. コース紹介。
6. マシンセッティング(P14・15参照)。
7. ピットスタート
   - リタイアしなければ周回数は最高で99周。
   - 各周回ごとのラップタイムを表示。

   ㊟オーバーテイクは使用不可。
8. リタイアもしくは規定周回数を走り終えるとゲーム終了。
9. ベストタイムの表示。
10. ネーム入力。
11. コンティニュー画面。

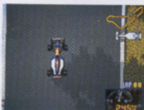



## ■画面の縮小・拡大

- タイムアタックモードのみレース画面の縮小・拡大ができる。

START を2回押したまま、✚を左に押すと画面縮小表示。右に押すと拡大表示。上か下で通常にもどる。
2Pコントロールパッドを使用すればそのまま✚を同じように押すだけで縮小・拡大できる。







# Best Lap

ベストラップモード

全20コース 2モードのベストラップ(トップ5)を表示。

**OPERATION**

1. モード選択画面で Best Lap を✚で選びⒷⓎで決定。
2. 「TimeAttack」または「AnotherMode」を✚で選びⒷⓎで決定。
3. 見たいコースを✚で選びⒷⓎで決定。
4. トップ5が表示される。
5. SELECT で違うモードのタイムを表示。




# Original

オリジナルモード

自分だけのオリジナルチームを作って、F-1グランプリに参戦。

**OPERATION**

1. モード選択画面でOriginalを✚で選びⒷⓎで決定。
2. 1st、2ndドライバーを決定し、ネームを入力。更にチーム名を入力。
3. 8タイプのマシンの中から1台選び決定。
   (ストーリーモードのチーム作成参照)
4. ステイタスの割りふり

P.U.(パワーユニット)
A.D.(エアロ・ダイナミクス)
C.F.(コーナリングフォース)
T.S.(チームステイタス)
H.I.(ハイテク)



# Driver Change

ドライバーチェンジ

■ワールドGP、ストーリー、フリーラン、タイムアタックの各モードでは、ドライバーを自由にチェンジできる。オリジナルのドライバーもエントリーできる。

■26名の'93年エントリーのF-1ドライバーとそれ以外のF-1ドライバー20名の中から、自由に入れかえることができる。

■チーム間でも入れかえができる。

■チーム選択にある FILE1 ～ FILE4 に登録されているF1ドライバーや、ORG のドライバーもそれぞれ入れかえ可能。

**OPERATION**

1. モードセレクト画面の「チェンジを行いますか?」で「Yes」を✚で選び🅑🅨で決定。
2. 誰を誰に入れ変えたいか入れ変えたいドライバーのチームを✚で選び🅑🅨で決定し、更にドライバーを✚で選び🅑🅨で決定。




㊟ストーリーモードではオリジナルチームのドライバーチェンジはできません。

**FILE1**
I.カペリ('93ジョーダン)
T.ブーツェン('93ジョーダン)
T.スズキ('93ラルース)
F.バルバッツァ('93ミナルディ)

**FILE2**
P.ラミー('93ロータス)
E.アーバイン('93ジョーダン)
E.ナスペッティ('93ジョーダン)
J-M.グーノン('93ミナルディ)

**FILE3**
N.マンセル('92ウイリアムズ)
S.モデナ('92ジョーダン)
R.モレノ('92アンドレア・モーダ・フォーミュラ)
M.グージェルミン('92ジョーダン)

**FILE4**
B.ガショー('92ベンチュリー)
O.グルイヤール('92ティレル)
N.ラリーニ('92フェラーリ)
S.ナカジマ('91ティレル)



# Engine Change

エンジンチェンジ

■ワールドGP、ストーリー、フリーラン、タイムアタックの各モードでは、エンジンをチェンジすることができる。

■13チームの搭載エンジンと4機の代表的エンジンの中から、自由に入れかえることができる。

■チーム間でも入れかえることができる。

■チーム選択にある FILE1 ～ FILE4 に登録されている代表的エンジンも、それぞれ入れかえ可能。

**OPERATION**

1. モードセレクト画面「チェンジを行いますか?」で「Yes」を✚で選び🅑🅨で決定。
2. カーソルを✚で動かし、[ドライバー]を[エンジン]に変更。
3. 入れかえたいエンジンのチームを✚で選び🅑🅨で決定。







㊟ストーリーモードではオリジナルチームのエンジンチェンジはできません。

**FILE1**
HONDA RA122E/B
('92 マクラーレン)

**FILE2**
ILMOR 2175A
('92 ティレル)

**FILE3**
JUDD GV
('92 ブラバム)

**FILE4**
FORD DFR
('91 ラルース・ローラ)



# Option

オプション

基本設定を変えることができる。




**レベル**(ゲームの難易度)
- EASY、NORMAL、HARD、S-HARDの4種類。




**フェイリア**(ストーリーモードには関係ない)
- 自車や敵車のメカニカルトラブルによるリタイアの有無(ON=有)。
- ONの場合は天候は晴れのまま。




**ユニット**(速度表示の単位)
- キロメーター(km/h)かマイル(mi/h)。




**イレーズ**(記録の消去)
- 各サーキットごとのベストラップなどの記録を消去。

V・ERASE:ビデオシステムの記録だけ消去
V・ENTRY:ビデオシステムの記録だけ登録
ALL:全ての記録を消去




**BGM**(音声特性)
- ON :ゲーム中にBGMを流す。
- OFF:ゲーム中にエンジン音だけを流す。




**エフェクト**(音声効果)
- STEREO:音をステレオにする。
- MONO :音をモノラルにする。




**リッスン**
- ゲーム中に使用されているBGMを聞くことができる(01〜16)。




**EXIT**
- オプション設定を終了→タイトル画面。






VIDEO SYSTEM
F-1 GRAND PRIX PART Ⅲ
1991〜1993
CONSTRUCTORS & DRIVERS

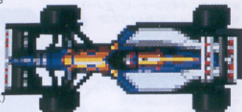
# ENTRY LIST

'93 CONSTRUCTORS CHAMPION

## WILLIAMS

ウイリアムズ・ルノー

- 本拠地:イギリス・ディドコット
- GPデビュー:'75年アルゼンチンGP
- GP出走回数:313回
- 優勝回数:71回
- ポールポジション:67回
- ファステストラップ:75回
- 代表者:フランク・ウイリアムズ
- 総獲得ポイント:1378.5点
- '93年リザルト:チャンピオン(168点)
- シャシー:ウイリアムズFW15C
- エンジン:ルノーRS5(V10)



### Damon HILL 0

デイモン・ヒル(イギリス)

1962年9月17日生
182cm・72kg・RH+O
'92年スペインGPデビュー
(ブラバム・リタイア)

GP出走回数/18回
優勝回数/3回
ポールポジション/2回
ファステストラップ/4回
総獲得ポイント/69点
'93年ランキング/3位(69点)



'93 WORLD CHAMPION

### Alain PROST 2

アラン・プロスト(フランス)

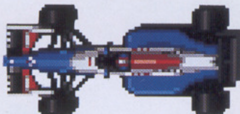
1955年2月24日生
165cm・59kg・RH+AB
'80年アルゼンチンGPデビュー
(マクラーレン・6位)

GP出走回数/199回
優勝回数/51回
ポールポジション/33回
ファステストラップ/41回
総獲得ポイント/798.5点
'93年ランキング/1位(99点)



## TYRRELL
ティレル-ヤマハ

- ●本拠地：イギリス・ウォーキン
- ●GPデビュー：'70年カナダGP
- ●GP出走回数：336回
- ●優勝回数：23回
- ●ポールポジション：14回
- ●ファステストラップ：20回
- ●代表者：ケン・ティレル
- ●総獲得ポイント：592点
- ●'93年リザルト：シリーズー位(0点)
- ●シャシー：ティレル021
- ●エンジン：ヤマハOX10A(V10)



### Ukyo KATAYAMA 3
片山右京(日本)

1963年5月29日生
165cm・60kg・RH+A
'92年南アフリカGPデビュー
(ベンチュリー・12位)

GP出走回数/30回
最高位/9位
ポールポジション/0回
ファステストラップ/0回
総獲得ポイント/0点
'93年ランキング/ー位(0点)



### Andrea de CESARIS 4
アンドレア・デ・チェザリス(イタリア)

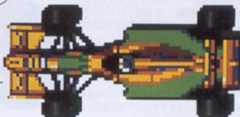
1959年5月31日生
172cm・70kg・RH+A
'80年カナダGPデビュー
(アルファロメオ・リタイア)

GP出走回数/197回
最高位/2位
ポールポジション/1回
ファステストラップ/1回
総獲得ポイント/55点
'93年ランキング/ー位(0点)



## BENETTON
ベネトン-フォード

- ●本拠地：イギリス・チッピングノートン
- ●GPデビュー：'81年イタリアGP
- ●GP出走回数：185回
- ●優勝回数：7回
- ●ポールポジション：3回
- ●ファステストラップ：16回
- ●ディレクター：トム・ウォーキンショー
- ●総獲得ポイント：423.5点
- ●'93年リザルト：シリーズ3位(72点)
- ●シャシー：ベネトンB193C
- ●エンジン：フォードコスワースHBシリーズ8(V8)



### Michael SCHUMACHER 5
ミハエル・シューマッハー(ドイツ)

1969年1月3日生
175cm・66kg・RH+O
'91年ベルギーGPデビュー
(ジョーダン・リタイア)

GP出走回数/38回
優勝回数/2回
ポールポジション/0回
ファステストラップ/7回
総獲得ポイント/109点
'93年ランキング/4位(52点)



### Riccardo PATRESE 6
リカルド・パトレーゼ(イタリア)

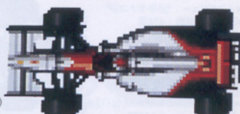
1954年4月17日生
173cm・77kg・RH+A
'77年モナコGPデビュー
(シャドウ・9位)

GP出走回数/256回
優勝回数/6回
ポールポジション/8回
ファステストラップ/13回
総獲得ポイント/281点
'93年ランキング/5位(20点)



## McLAREN
マクラーレン-フォード

- ●本拠地：イギリス・ウォーキン
- ●GPデビュー：'66年モナコGP
- ●GP出走回数：394回
- ●優勝回数：104回
- ●ポールポジション：79回
- ●ファステストラップ：69回
- ●代表者：ロン・デニス
- ●総獲得ポイント：1865.5点
- ●'93年リザルト：シリーズ2位(84点)
- ●シャシー：マクラーレンMP4/8
- ●エンジン：フォードコスワースHBシリーズ7(V8)



### Michael ANDRETTI 7
マイケル・アンドレッティ(アメリカ)

1962年10月5日生
170cm・69kg・RH+AB
'93年南アフリカGPデビュー
(マクラーレン・リタイア)

GP出走回数/13回
最高位/3位
ポールポジション/0回
ファステストラップ/0回
総獲得ポイント/7点
'93年ランキング/11位(7点)



### Mika HAKKINEN 7
ミカ・ハッキネン(フィンランド)

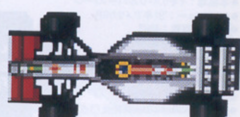
1968年9月28日生
180cm・64kg・RH+B
'91年アメリカGPデビュー
(ロータス・リタイア)

GP出走回数/33回
最高位/3位
ポールポジション/0回
ファステストラップ/0回
総獲得ポイント/17点
'93年ランキング/15位(4点)



## FOOTWORK
フットワーク-無限ホンダ

- ●本拠地：イギリス・ミルトンキーンズ
- ●GPデビュー：'78年ブラジルGP
- ●GP出走回数：239回
- ●最高位：3位('89年)
- ●ポールポジション：1回
- ●ファステストラップ：0回
- ●ディレクター：ジャッキー・オリバー
- ●総獲得ポイント：126点
- ●'93年リザルト：シリーズ9位(4点)
- ●シャシー：フットワークFA14
- ●エンジン：無限ホンダMF351H-B(V10)



### Derek WARWICK 9
ディレック・ワーウィック(イギリス)

1954年8月27日生
175cm・75kg・RH+O
'81年アメリカGPデビュー
(トールマン・リタイア)

GP出走回数/147回
最高位/2位
ポールポジション/1回
ファステストラップ/2回
総獲得ポイント/71点
'93年ランキング/16位(4点)



### Aguri SUZUKI 10
鈴木亜久里(日本)

1960年9月8日生
180cm・64kg・RH+A
'88年日本GPデビュー
(ローラ・16位)

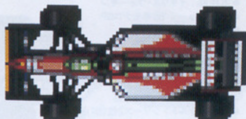
GP出走回数/58回
最高位/3位
ポールポジション/0回
ファステストラップ/0回
総獲得ポイント/7点
'93年ランキング/ー位(0点)



## LOTUS

ロータス-フォード

- 本拠地：イギリス・ワイモンダム
- GPデビュー：'58年モナコGP
- GP出走回数：474回
- 優勝回数：79回
- ポールポジション：107回
- ファステストラップ：71回
- ディレクター：ピーター・コリンズ
- 総獲得ポイント：1352点
- '93年リザルト：シリーズ6位(12点)
- シャシー：ロータス107B
- エンジン：フォードコスワースHBシリーズ5(V8)



### Alessandro ZANARDI 11

アレッサンドロ・ザナルディ(イタリア)

1966年10月23日生
176cm・66kg・RH+O
'91年スペインGPデビュー
(ジョーダン・9位)
GP出走回数/15回
最高位/6位
ポールポジション/0回
ファステストラップ/0回
総獲得ポイント/1点
'93年ランキング/20位(1点)



### Johnny HERBERT 12

ジョニー・ハーバート(イギリス)

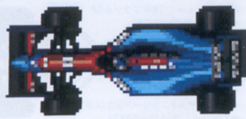
1964年6月25日生
165cm・67kg・RH+O
'89年ブラジルGPデビュー
(ベネトン・4位)
GP出走回数/47回
最高位/4位
ポールポジション/0回
ファステストラップ/0回
総獲得ポイント/18点
'93年ランキング/9位(11点)



## JORDAN

ジョーダン-ハート

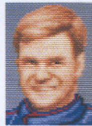
- 本拠地：イギリス・シルバーストーン
- GPデビュー：'91年アメリカGP
- GP出走回数：48回
- 最高位：4位('91年)
- ポールポジション：0回
- ファステストラップ：1回
- 代表者：エディ・ジョーダン
- 総獲得ポイント：17点
- '93年リザルト：シリーズ10位(3点)
- シャシー：ジョーダン193
- エンジン：ハート1035(V10)



### Rubens BARRICHELLO 14

ルーベンス・バリチェロ(ブラジル)

1972年5月23日生
172cm・67kg・RH+O
'93年南アフリカGPデビュー
(ジョーダン・リタイア)
GP出走回数/16回
最高位/5位
ポールポジション/0回
ファステストラップ/0回
総獲得ポイント/2点
'93年ランキング/17位(2点)



### Marco APICELLA 15

マルコ・アピチェラ(イタリア)

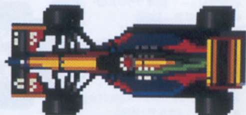
1965年10月7日生
165cm・60kg
'93年イタリアGPデビュー
(ジョーダン・リタイア)
GP出走回数/1回
最高位/ー位
ポールポジション/0回
ファステストラップ/0回
総獲得ポイント/0点
'93年ランキング/ー位(0点)



## LARROUSSE

ラルース-ランボルギーニ

- 本拠地：フランス・ツーロン
- GPデビュー：'87年サンマリノGP
- GP出走回数：110回
- 最高位：3位('90年)
- ポールポジション：0回
- ファステストラップ：0回
- ディレクター：ジェラール・ラルース
- 総獲得ポイント：21点
- '93年リザルト：シリーズ11位(3点)
- シャシー：ラルースLH93
- エンジン：ランボルギーニCL01(V12)



### Philippe ALLIOT 19

フィリップ・アリオー(フランス)

1954年7月27日生
172cm・67kg・RH+B
'84年ブラジルGPデビュー
(RAM・リタイア)
GP出走回数/107回
最高位/5位
ポールポジション/0回
ファステストラップ/0回
総獲得ポイント/7点
'93年ランキング/17位(2点)



### Erik COMAS 20

エリック・コマス(フランス)

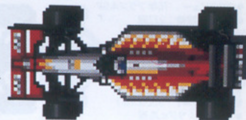
1963年9月28日生
176cm・66kg・RH+O
'91年ブラジルGPデビュー
(リジェ・リタイア)
GP出走回数/44回
最高位/5位
ポールポジション/0回
ファステストラップ/0回
総獲得ポイント/5点
'93年ランキング/20位(1点)



## BMS-LOLA

BMSローラ-フェラーリ

- 本拠地：イタリア・ブレシア
- GPデビュー：'62年オランダGP
- GP出走回数：139回
- 最高位：3位('91年)
- ポールポジション：1回
- ファステストラップ：0回
- ディレクター：パオロ・スタンザーニ
- 総獲得ポイント：15点
- '93年リザルト：ー位(0点)
- シャシー：BMS-ローラT93/30
- エンジン：フェラーリバージョンM8(V12)



### Michele ALBORETO 21

ミケーレ・アルボレート(イタリア)

1956年12月23日生
173cm・69kg・RH−A
'81年サンマリノGPデビュー
(ティレル・リタイア)
GP出走回数/178回
優勝回数/5回
ポールポジション/2回
ファステストラップ/4回
総獲得ポイント/185.5点
'93年ランキング/ー位(0点)



### Luca BADOER 22

ルカ・バドエル(イタリア)

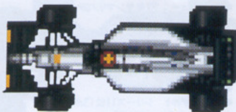
1971年1月25日生
173cm・55kg・RH+A
'93年南アフリカGPデビュー
(ローラ・リタイア)
GP出走回数/12回
最高位/7位
ポールポジション/0回
ファステストラップ/0回
総獲得ポイント/0点
'93年ランキング/ー位(0点)



# MINARDI

ミナルディ-フォード

- 本拠地：イタリア・ファエンツァ
- GPデビュー：'85年ブラジルGP
- GP出走回数：139回
- 最高位：4位('91・'93年)
- ポールポジション：0回
- ファステストラップ：0回
- 代表者：ジャンカルロ・ミナルディ
- 総獲得ポイント：21点
- '93年リザルト：シリーズ8位(7点)
- シャシー：ミナルディM193
- エンジン：フォードコスワースHBシリーズ5(V8)



## Christian FITTIPALDI 23

クリスチャン・フィッティパルディ(ブラジル)

1971年1月18日生
180cm・68kg・RH+A
'92年南アフリカGPデビュー
(ミナルディ・リタイア)
GP出走回数／24回
最高位／4位
ポールポジション／0回
ファステストラップ／0回
総獲得ポイント／6点
'93年ランキング／13位(5点)



## Pierluigi MARTINI 24

ピエルルイジ・マルティニ(イタリア)

1961年4月23日生
165cm・65kg・RH+B
'85年ブラジルGPデビュー
(ミナルディ・リタイア)
GP出走回数／94回
最高位／4位
ポールポジション／0回
ファステストラップ／0回
総獲得ポイント／14点
'93年ランキング／一位(0点)



# LIGIER

リジェ-ルノー

- 本拠地：フランス・マニクール
- GPデビュー：'76年ブラジルGP
- GP出走回数：277回
- 優勝回数：8回
- ポールポジション：9回
- ファステストラップ：11回
- 代表者：シリル・ド・ルーブル
- 総獲得ポイント：336点
- '93年リザルト：5位(23点)
- シャシー：リジェJS39
- エンジン：ルノーRS5(V10)



## Martin BRUNDLE 25

マーティン・ブランドル(イギリス)

1959年6月1日生
172cm・68kg・RH−A
'84年ブラジルGPデビュー
(ティレル・成績抹消)
GP出走回数／115回
最高位／2位
ポールポジション／0回
ファステストラップ／0回
総獲得ポイント／67点
'93年ランキング／7位(13点)



## Mark BLUNDELL 26

マーク・ブランデル(イギリス)

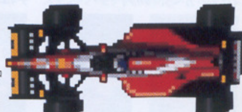
1966年4月8日生
174cm・73kg・RH+O
'91年アメリカGPデビュー
(ブラバム・リタイア)
GP出走回数／30回
最高位／3位
ポールポジション／0回
ファステストラップ／0回
総獲得ポイント／11点
'93年ランキング／10位(10点)



# FERRARI

フェラーリ

- 本拠地：イタリア・モデナ
- GPデビュー：'50年モナコGP
- GP出走回数：521回
- 優勝回数：103回
- ポールポジション：110回
- ファステストラップ：119回
- 代表者：ルカ・ディ・モンテツェモーロ
- 総獲得ポイント：1777.5点
- '93年リザルト：シリーズ4位(28点)
- シャシー：フェラーリF93A
- エンジン：フェラーリE2A93(V12)



## Jean ALESI 27

ジャン・アレジ(フランス)

1964年6月11日生
173cm・67kg・RH+A
'89年フランスGPデビュー
(ティレル・4位)
GP出走回数／71回
最高位／2位
ポールポジション／0回
ファステストラップ／1回
総獲得ポイント／76点
'93年ランキング／6位(16点)



## Gerhard BERGER 28

ゲルハルト・ベルガー(オーストリア)

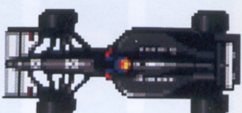
1959年8月27日生
185cm・76kg・RH−O
'84年オーストリアGPデビュー
(ATS・12位)
GP出走回数／147回
優勝回数／8回
ポールポジション／8回
ファステストラップ／16回
総獲得ポイント／265点
'93年ランキング／8位(12点)



# SAUBER

ザウバー

- 本拠地：スイス・ヒンビル
- GPデビュー：'93年南アフリカGP
- GP出走回数：16回
- 最高位：4位('93年)
- ポールポジション：0回
- ファステストラップ：0回
- 代表者：ペーター・ザウバー
- 総獲得ポイント：12点
- '93年リザルト：シリーズ7位(12点)
- シャシー：ザウバーC12
- エンジン：ザウバー(イルモア)2175A(V10)



## Karl WENDLINGER 29

カール・ベンドリンガー(オーストリア)

1968年12月20日生
185cm・75kg・RH+A
'91年日本GPデビュー
(レイトンハウス・リタイア)
GP出走回数／32回
最高位／4位
ポールポジション／0回
ファステストラップ／0回
総獲得ポイント／10点
'93年ランキング／12位(7点)



## J.J. LEHTO 30

ジェイ・ジェイ・レート(フィンランド)

1966年1月31日生
179cm・65kg・RH−A
'89年スペインGPデビュー
(オニックス・リタイア)
GP出走回数／54回
最高位／3位
ポールポジション／0回
ファステストラップ／0回
総獲得ポイント／9点
'93年ランキング／13位(5点)



'93 JORDAN

## Ivan CAPELLI

イヴァン・カペリ(イタリア)

1963年5月24日生
174cm・69kg・RH+O
'85年ヨーロッパGPデビュー
(ティレル・リタイア)



GP出走回数/93回
最高位/2位
ポールポジション/0回
ファステストラップ/0回
総獲得ポイント/31点
'93年ランキング/ー位(0点)

'93 LARROUSSE

## Toshio SUZUKI

鈴木利男(日本)

1955年3月10日生
170cm・76kg
'93年日本GPデビュー
(ラルース・12位)



GP出走回数/2回
最高位/12位
ポールポジション/0回
ファステストラップ/0回
総獲得ポイント/0点
'93年ランキング/ー位(0点)

'93 LOTUS

## Pedro LAMY

ペドロ・ラミー(ポルトガル)

1972年3月20日生
168cm・62kg
'93年イタリアGPデビュー
(ロータス・11位)



GP出走回数/4回
最高位/11位
ポールポジション/0回
ファステストラップ/0回
総獲得ポイント/0点
'93年ランキング/ー位(0点)

'93 JORDAN

## Emanuele NASPETTI

エマニュエル・ナスペッティ(イタリア)

1968年2月24日生
175cm・64kg・RH+O
'92年ベルギーGPデビュー
(マーチ・21位)



GP出走回数/6回
最高位/11位
ポールポジション/0回
ファステストラップ/0回
総獲得ポイント/0点
'93年ランキング/ー位(0点)

'93 JORDAN

## Thierry BOUTSEN

ティエリー・ブーツェン(ベルギー)

1957年7月13日生
183cm・73kg・RH+O
'83年ベルギーGPデビュー
(アロウズ・リタイア)



GP出走回数/163回
優勝回数/3回
ポールポジション/1回
ファステストラップ/1回
総獲得ポイント/132点
'93年ランキング/ー位(0点)

'93 MINARDI

## Fabrizio BARBAZZA

ファブリッツィオ・バルバッツァ(イタリア)

1963年4月4日生
171cm・68kg・RH+B
'93年南アフリカGPデビュー
(ミナルディ・リタイア)



GP出走回数/8回
最高位/6位
ポールポジション/0回
ファステストラップ/0回
総獲得ポイント/2点
'93年ランキング/19位(2点)

'93 JORDAN

## Eddie IRVINE

エディー・アーバイン(イギリス)

1965年11月10日生
178cm・67kg
'93年日本GPデビュー
(ジョーダン・6位)



GP出走回数/2回
最高位/6位
ポールポジション/0回
ファステストラップ/0回
総獲得ポイント/1点
'93年ランキング/20位(1点)

'93 MINARDI

## Jean-Marc GOUNON

ジャン−マルク・グーノン(フランス)

1963年1月1日生
180cm・70kg・RH+A
'93年日本GPデビュー
(ミナルディ・リタイア)



GP出走回数/2回
最高位/ー回
ポールポジション/0回
ファステストラップ/0回
総獲得ポイント/0点
'93年ランキング/ー位(0点)

'92 WILLIAMS

## Nigel MANSELL

ナイジェル・マンセル(イギリス)

1953年8月8日生
180cm・76kg・RH+O
'80年オーストリアGPデビュー
(ロータス・リタイア)



GP出走回数/181回
優勝回数/30回
ポールポジション/31回
ファステストラップ/30回
総獲得ポイント/469点
'92年ランキング/1位(108点)

'92 A.M.F.

## Roberto MORENO

ロベルト・モレノ(ブラジル)

1959年2月11日生
168cm・58kg・RH−A
'87年日本GPデビュー
(AGS・リタイア)



GP出走回数/24回
最高位/2位
ポールポジション/0回
ファステストラップ/1回
総獲得ポイント/15点
'92年ランキング/ー位(0点)

'92 LARROUSSE

## Bertrand GACHOT

ベルトラン・ガショー(ベルギー)

1962年12月22日生
181cm・73kg・RH+O
'89年フランスGPデビュー
(オニックス・13位)



GP出走回数/31回
最高位/5位
ポールポジション/0回
ファステストラップ/1回
総獲得ポイント/5点
'92年ランキング/17位(1点)

'92 FERRARI

## Nicola LARINI

ニコラ・ラリーニ(イタリア)

1964年3月19日生
170cm・67kg・RH+A
'87年スペインGPデビュー
(コローニ・リタイア)



GP出走回数/42回
最高位/7位
ポールポジション/0回
ファステストラップ/0回
総獲得ポイント/0点
'92年ランキング/ー位(0点)

'92 JORDAN

## Stefano MODENA

ステファノ・モデナ(イタリア)

1963年5月12日生
173cm・62kg・RH+O
'87年オーストリアGPデビュー
(ブラバム・リタイア)



GP出走回数/70回
最高位/2位
ポールポジション/0回
ファステストラップ/0回
総獲得ポイント/17点
'92年ランキング/17位(1点)

'92 JORDAN

## Mauricio GUGELMIN

マウリシオ・グージェルミン(ブラジル)

1963年4月20日生
177cm・76kg・RH+A
'88年ブラジルGPデビュー
(マーチ・リタイア)



GP出走回数/75回
最高位/3位
ポールポジション/0回
ファステストラップ/1回
総獲得ポイント/10点
'92年ランキング/ー位(0点)

'92 TYRRELL

## Olivier GROUILLARD

オリビエ・グルイヤール(フランス)

1958年9月2日生
172cm・65kg・RH+O
'89年ブラジルGPデビュー
(リジェ・9位)



GP出走回数/41回
最高位/6位
ポールポジション/0回
ファステストラップ/0回
総獲得ポイント/1点
'92年ランキング/ー位(0点)

'91 TYRRELL

## Satoru NAKAJIMA

中嶋　悟(日本)

1953年2月23日生
165cm・60kg・RH+B
'87年ブラジルGPデビュー
(ロータス・7位)



GP出走回数/74回
最高位/4位
ポールポジション/0回
ファステストラップ/1回
総獲得ポイント/16点
'91年ランキング/15位(2点)

# 1991~1994 FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP

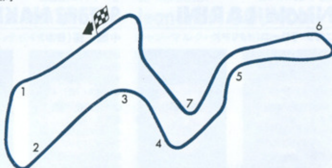
# RACING COURSE

## ROUND 1 南アフリカ・グランプリ

**KYALAMI INTERNATIONAL GRAND PRIX CIRCUIT**

キャラミ・グランプリ・サーキット
全長4.261km×72周

1. トータルカーブ
2. ナシュア
3. バジェット
4. イエローページ
5. トップスポーツ
6. ウエスバンク
7. コンチネンタル




## ROUND 2 ブラジル・グランプリ

**AUTODROMO JOSE CARLOS PACE**

アウトドローモ・ホセ・カルロス・パーチェ
全長4.325km×71周

1. レタ・ドス・ボックス
2. エス・ド・セナ
3. クルヴァ・ド・ソル
4. デシダ・ド・ラゴ
5. ピコ・ド・パト

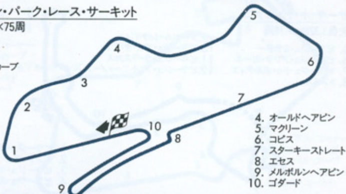



## ROUND 3 ヨーロッパ・グランプリ

**THE DONINGTON PARK RACE CIRCUIT**

ザ・ドニントン・パーク・レース・サーキット
全長4.023km×75周

1. レッドゲート
2. ハリウッド
3. クレイナーカーブ
4. オールドヘアピン
5. マクリーン
6. コピス
7. スターキーストレート
8. エセス
9. メルボルンヘアピン
10. ゴダード




## ROUND 4 サンマリノ・グランプリ

**AUTODROMO ENZO E DINO FERRARI**

アウトドローモ・エンツォ・エ・ディノ・フェラーリ
全長5.040km×60周

1. タンブレロ
2. ビルニューブ
3. トサ
4. ピラテラ
5. アクア・ミネラリ
6. バリアンテ・アルファ
7. リバッツァ
8. バリアンテ・マールボロ

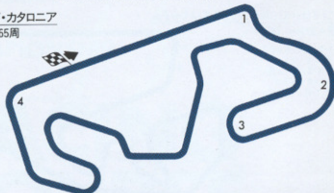


## ROUND 5 スペイン・グランプリ

### CIRCUIT DE CATALUNYA

サーキット・デ・カタロニア
全長4.747km×65周

1. ターン1
2. ターン3
3. ターン4
4. ターン15

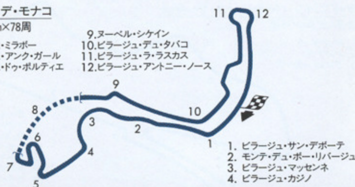



## ROUND 6 モナコ・グランプリ

### CIRCUIT DE MONACO

サーキット・デ・モナコ
全長3.328km×78周

5. ビラージュ・ミラボー
6. ビラージュ・アンク・ガール
7. ビラージュ・ドゥ・ボルティエ
8. トンネル
9. ヌーベル・シケイン
10. ビラージュ・デュ・タバコ
11. ビラージュ・ラ・ラスカス
12. ビラージュ・アントニー・ノース



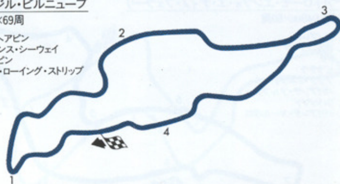

1. ビラージュ・サン・デボーテ
2. モンテ・デュ・ボー・リバージュ
3. ビラージュ・マッセンネ
4. ビラージュ・カジノ

## ROUND 7 カナダ・グランプリ

### CIRCUIT GILLES VILLENEUVE

サーキット・ジル・ビルニューブ
全長4.430km×69周

1. アイランド・ヘアピン
2. セントローレンス・シーウェイ
3. ピット・ヘアピン
4. オリンピック・ローイング・ストリップ

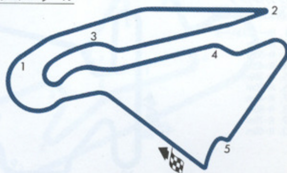



## ROUND 8 フランス・グランプリ

### CIRCUIT DE NEVERS MAGNY COURS

サーキット・デ・ヌベール・マニ・クール
全長4.250km×69周

1. クルブ・ド・エストリル
2. クルブ・ド・アデレイド
3. クルブ・ド・ニュルブルク
4. クルブ・ド・イモラ
5. シケイン

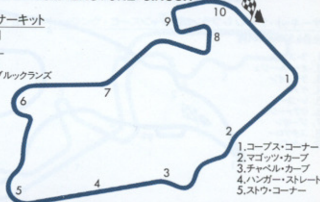



## ROUND 9 イギリス・グランプリ

### SILVERSTONE CIRCUIT

シルバーストン・サーキット
全長5.226km×59周

6. クラブ・コーナー
7. アビー・カーブ
8. プライオリー&ブルックランズ
9. ルフィールド
10. ウッドコート



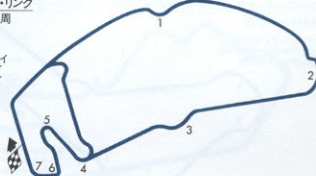

1. コープス・コーナー
2. マゴッツ・カーブ
3. チャペル・カーブ
4. ハンガー・ストレート
5. ストウ・コーナー

## ROUND 10 ドイツ・グランプリ

### HOCKENHEIM-RING

ホッケンハイム・リンク
全長6.815km×45周

1. シケイン・アイン
2. オスト・カーブ
3. シケイン・ツヴァイ
4. アジップ・カーブ
5. ザックス・カーブ
6. フィアム・カーブ
7. オペル・カーブ

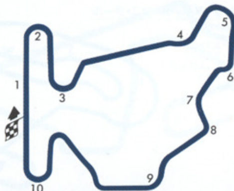


## ROUND 11 ハンガリー・グランプリ

### HUNGARORING

ハンガロリンク
全長3.968km×77周

1. ホームストレート
2. R-60m
3. R-50m
4. R-400m
5. R-300m
6. R-20m
7. R-40m
8. R-50m
9. R-70m
10. R-60m

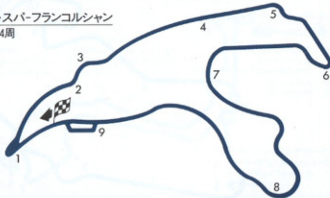



## ROUND 12 ベルギー・グランプリ

### CIRCUIT DE SPA-FRANCORCHAMPS

サーキット・デ・スパ-フランコルシャン
全長6.974km×44周

1. ラ・スルス
2. オー・ルージュ
3. ラディオン
4. ケメル
5. レ・コーム
6. リヴァージュ
7. プーオン
8. スタヴロー
9. シケイン

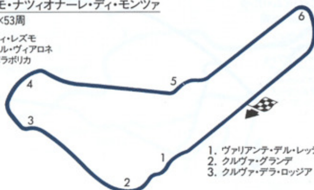



## ROUND 13 イタリア・グランプリ

### AUTODROMO NAZIONALE DI MONZA

アウトドローモ・ナツィオナーレ・ディ・モンツァ
全長5.800km×53周

4. クルヴァ・ディ・レズモ
5. クルヴァ・デル・ヴィアロネ
6. クルヴァ・パラボリカ



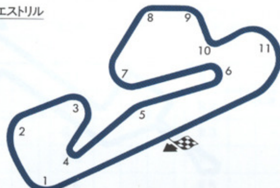

1. ヴァリアンテ・デル・レッティフィロ
2. クルヴァ・グランデ
3. クルヴァ・デラ・ロッジア

## ROUND 14 ポルトガル・グランプリ

### AUTODROMO DO ESTORIL

アウトドローモ・ド・エストリル
全長4.350km×71周

1. ターン1
2. ターン2
3. ターン3
4. ターン4
5. ターン5
6. ターン6
7. ターン7
8. ターン8
9. ターン9
10. ターン10
11. ターン11

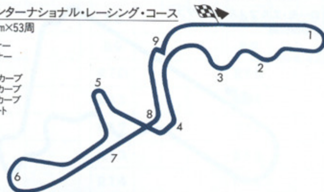



## ROUND 15 日本・グランプリ

### SUZUKA INTERNATIONAL RACING COURSE

スズカ・インターナショナル・レーシング・コース
全長5.864km×53周

1. 第1コーナー
2. S字コーナー
3. 逆バンク
4. デグナーカーブ
5. ヘアピンカーブ
6. スプーンカーブ
7. 西ストレート
8. 130R
9. シケイン

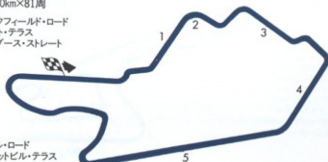



## ROUND 16 オーストラリア・グランプリ

### ADELAIDE GRAND PRIX CIRCUIT

アデレード・グランプリ・サーキット
全長3.780km×81周

1. ウェイクフィールド・ロード
2. イースト・テラス
3. フリンダース・ストレート




4. ランドル・ロード
5. デュケットビル・テラス

## COURSE 17 U.S.A. グランプリ (SERIES'91)

**PHOENIX GRAND PRIX COURSE**

フェニックス・グランプリ・コース
全長3.670km×81周

1. ジェファーソン・ストリート
2. 第2ターン
3. 第4ターン
4. 第5ターン
5. ワシントン・ストリート
6. 第13、第14ターン

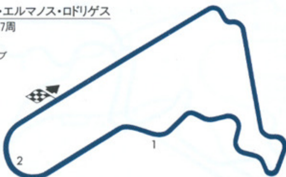



## COURSE 18 メキシコ・グランプリ (SERIES'92)

**AUTODROMO HERMANOS RODRIGUEZ**

アウトドローモ・エルマノス・ロドリゲス
全長4.421km×67周

1. エセス
2. ペラルタ・カーブ

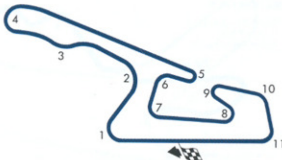



## COURSE 19 パシフィック・グランプリ (SERIES'94)

**TI CIRCUIT AIDA**

TIサーキット英田
全長3.702km×83周

1. 第1コーナー
2. ウイリアムズコーナー
3. モスS字
4. アトウッドカーブ
5. ヘアピンコーナー
6. リボルバーコーナー
7. パイパーコーナー
8. レッドマンコーナー
9. ホップスコーナー
10. マイク・ナイトコーナー
11. 最終コーナー




# DRIVERS'POINT SCOREBOARD

1位−10POINT・2位−6POINT・3位−4POINT・4位−3POINT・5位−2POINT・6位−1POINT

**'91年シリーズ**

| | | | |
|---|---|---|---|
| R1 | | | |
| R2 | | | |
| R3 | | | |
| R4 | | | |
| R5 | | | |
| R6 | | | |
| R7 | | | |
| R8 | | | |
| R9 | | | |
| R10 | | | |
| R11 | | | |
| R12 | | | |
| R13 | | | |
| R14 | | | |
| R15 | | | |
| R16 | | | |
| TOTAL | | | |
| ランキング | | | |

**'92年シリーズ**

| | | | |
|---|---|---|---|
| R1 | | | |
| R2 | | | |
| R3 | | | |
| R4 | | | |
| R5 | | | |
| R6 | | | |
| R7 | | | |
| R8 | | | |
| R9 | | | |
| R10 | | | |
| R11 | | | |
| R12 | | | |
| R13 | | | |
| R14 | | | |
| R15 | | | |
| R16 | | | |
| TOTAL | | | |
| ランキング | | | |

**'93年シリーズ**

| | | | |
|---|---|---|---|
| R1 | | | |
| R2 | | | |
| R3 | | | |
| R4 | | | |
| R5 | | | |
| R6 | | | |
| R7 | | | |
| R8 | | | |
| R9 | | | |
| R10 | | | |
| R11 | | | |
| R12 | | | |
| R13 | | | |
| R14 | | | |
| R15 | | | |
| R16 | | | |
| TOTAL | | | |
| ランキング | | | |

注)ストーリーモード、オリジナルモード、エンジンチェンジ、ドライバーチェンジ、テストコースに関するものは、全て架空のものであり、実際のFIA FORMULA1 WORLD CHAMPION SHIPには、一切関係ありません。